

## CATEGORÍA SUB-14 (MODALIDAD RUGBY 15)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	15 titulares, hasta 8 reservas. Fomentando la cultura de la máxima participación de todos los jugadores. Máximo 12 cambios. Mínimo para empezar el partido con 11 jugadores. Art. 17 RPC de la FER.	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	Dos tiempos de 30 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
<b>BALÓN</b>	nº 4 Kauri	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	<p>Todo jugador puede:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Coger el balón.</li> <li>• Correr con el balón.</li> <li>• Pasar el balón hacia atrás.</li> <li>• Placar al adversario. <b>No está permitido empujar al portador del balón.</b></li> <li>• Marcar puntos mediante drop.</li> <li>• Patear el balón, nunca cuando está en el suelo.</li> <li>• El hand-off/fend off, sólo se permitirán si se hacen con la mano abierta y dirigido al tórax o abdomen, <b>nunca a la cara del adversario.</b></li> </ul> <p>Todo jugador debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores.</li> <li>• Soltar el balón rápido si es placado.</li> <li>• Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario</li> <li>• Estar detrás del compañero portador del balón.</li> </ul>	
<b>PUESTA EN JUEGO</b>	<b>¿DÓNDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
<b>SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO</b>	En el centro del campo.	Drop, el balón debe avanzar al menos 10 m. El equipo receptor debe situarse a 10 m.
<b>SAQUE DE 22 M. TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO</b>	Línea de 22 m.	Drop.
<b>MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Forman 8 jugadores, como en Sub-19. Resto de jugadores a 5 m. detrás del último pie de su melé. Sólo se permite un empuje sobre la introducción del balón y no puede ser de más de 1 m. El otro medio de melé debe quedarse sobre la línea de puesta del balón en juego o ir detrás de la línea de fuera de juego. El nº 8 puede jugar el balón como desee.
<b>LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca.	El equipo que lanza marcará el número máximo de jugadores en el alineamiento, el mínimo será de 2 (PF). El balón puede lanzarse sobre los jugadores del alineamiento o más allá de los 15 m. El oponente del lanzador debe estar a 2 m de la línea de 5 m y a 2 m de la línea de puesta en juego (PF). Debe haber un receptor por equipo a 2 m del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (PF). El resto de jugadores deben permanecer a 10 m hasta que finalice el lateral (PC) Prohibidos los pre-agarres (PF), apoyos o levantamientos (PC). Están permitidos los saques rápidos.
<b>GOLPES OTRAS INFRACCIONES</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Con los mismos condicionantes que en categoría senior, incluido patear a palos. El otro equipo debe estar a 10 m.
<b>EXPULSIONES</b>	<b>TEMPORALES</b> 5 minutos (explicar el motivo al jugador y al entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante el tiempo de expulsión ningún otro jugador ocupará el lugar del expulsado.</li> </ul>
	<b>DEFINITIVAS</b> Sólo en casos excepcionales (explicar el motivo al jugador y entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podrá entrar <b>otro jugador</b> en sustitución, una vez transcurridos los 5 minutos de sanción</li> <li>• Se sanciona al jugador, que no podrá volver a jugar el partido, y no al equipo</li> </ul>

- **El educador-monitor debe permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio.**
- **Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (se prohíben las botas de tacos recambiables).**

## • CATEGORÍA SUB-14 (MODALIDAD RUGBY 10)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	10 titulares, con hasta 5 reservas. Cambios ilimitados. Mínimo para empezar el partido con 8 jugadores.	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	Máx 100 x 60 m. (sin líneas de lateral de 5m) y mín. 65 x 45 m (con 5 m. de zona de marca)	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	Dos tiempos de 25 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
<b>BALÓN</b>	nº 4 Kauri	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo y no hay transformaciones.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	<p><b>Todo jugador puede:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Coger el balón.</li> <li>• Correr con el balón.</li> <li>• Pasar el balón hacia atrás.</li> <li>• Placar al adversario. <b>No está permitido empujar al portador del balón.</b></li> <li>• Patear el balón.</li> <li>• El hand-off/fend-off sólo se permitirán si se hacen con la mano abierta y dirigido al tórax o abdomen, <b>nunca a la cara del adversario.</b></li> </ul> <p><b>Todo jugador debe:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores.</li> <li>• Soltar el balón rápido si es placado.</li> <li>• Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo.</li> <li>• Placar agarrando, sin tirar de la camiseta ni voltear al adversario.</li> <li>• Estar detrás del compañero portador del balón.</li> </ul>	
<b>PUESTA EN JUEGO</b>	<b>¿DÓNDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
<b>SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO</b>	En el centro del campo.	Drop, el balón debe avanzar al menos 10 m. El equipo receptor debe situarse a 10 m.
<b>SAQUE DE 22 M. TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO</b>	A 10 m de la línea de ensayo.	Drop.
<b>MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de lateral.	<p><b>Forman 5 jugadores</b> (3 en primera línea, 2 en segunda. Resto de jugadores a 5 m. detrás del último pie de su melé.  <b>Sólo se permite un empuje sobre la introducción del balón y no puede ser de más de 1 metro.</b>  <u>El medio de melé atacante</u> pase inmediato o correr y pasar antes de superar la línea de la ventaja  <u>El medio de melé defensor</u> debe quedarse sobre la línea de puesta del balón en juego o ir detrás de la línea de fuera de juego.</p>
<b>LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO</b>	Por donde corresponda el saque de lateral, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de lateral.	<p>El equipo que lanza marcará el número máximo de jugadores en el alineamiento, el mínimo será de 2 (PF).  El balón puede lanzarse sobre los jugadores del alineamiento o más allá de los 15 m. El oponente del lanzador debe estar a 2 m de la línea de 5 m y a 2 m de la línea de puesta en juego (PF).  Debe haber un receptor por equipo a 2 m del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (PF).  El resto de jugadores deben permanecer a 10 m hasta que finalice el lateral (PC)  Prohibidos los pre-agarres (PF), apoyos o levantamientos (PC).  Están permitidos los saques rápidos.</p>
<b>GOLPES OTRAS INFRACCIONES</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de lateral.	Mediante una pequeña patada para jugarlo a la mano. El otro equipo debe estar a 5 m. El juego comienza cuando el balón es pateado.
<b>EXPULSIONES</b>	<b>TEMPORALES</b> 5 minutos (explicar el motivo al jugador y al entrenador)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado.</li> <li>• Se sanciona al jugador no al equipo.</li> </ul>
	<b>DEFINITIVAS</b> Sólo en casos excepcionales (explicar el motivo al jugador y al entrenador)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podrá entrar <b>otro jugador</b> en sustitución, una vez transcurridos los 5 minutos de sanción.</li> <li>• Se sanciona al jugador, que no podrá volver a jugar el partido, y no al equipo.</li> </ul>

- El educador-monitor debe permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio.
- Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (se prohíben las botas de tacos recambiables).

## CATEGORÍA SUB-16 (MODALIDAD RUGBY 15)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	15 titulares, hasta 8 reservas. Máximo 12 cambios. Mínimo para empezar el partido con 11 jugadores. Art. 17 RPC de la FER.	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	Dos tiempos de 35 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
<b>BALÓN</b>	nº 5 Kauri	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	La misma reglamentación que en categoría sénior.	
<b>PUESTA EN JUEGO</b>	<b>¿DÓNDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
La misma reglamentación que en categoría sénior con las variantes indicadas para categorías Sub-19.		

## CATEGORÍA SUB-16 (MODALIDAD RUGBY 10)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	10 titulares, con hasta 5 reservas. Máximo 8 cambios. Mínimo para empezar el partido con 8 jugadores.	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	100 x 60 m. (sin líneas de lateral de 5m y con 5 m. de zona de marca)	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	Dos tiempos de 30 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
<b>BALÓN</b>	nº 5 Kauri	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	La misma reglamentación que en categoría sénior.	
<b>PUESTA EN JUEGO</b>	<b>¿DÓNDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
<b>SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO</b>	En el centro del campo.	Drop, el balón debe avanzar al menos 10 m. El equipo receptor debe situarse a 10 m.
<b>SAQUE DE 22 M. TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO</b>	Línea de 22 m.	Drop.
<b>MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	<b>Forman 5 jugadores</b> (3 en primera línea, 2 en segunda. Resto de jugadores a 5 m. detrás del último pie de su melé. <b>Sólo se permite un empuje sobre la introducción del balón y no puede ser de más de 1 metro.</b> <u>El medio de melé atacante</u> pase inmediato o correr y pasar antes de superar la línea de la ventaja <u>El medio de melé defensor</u> debe quedarse sobre la línea de puesta del balón en juego o ir detrás de la línea de fuera de juego.
<b>LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca.	El equipo que lanza marcará el número máximo de jugadores en el alineamiento, el mínimo será de 2 (PF). El balón puede lanzarse sobre los jugadores del alineamiento o más allá de los 15 m. El oponente del lanzador debe estar a 2 m de la línea de 5 m y a 2 m de la línea de puesta en juego (PF). Debe haber un receptor por equipo a 2 m. del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (PF). El resto de jugadores deben permanecer a 10 m. hasta que finalice el lateral (PC). Están permitidos los saques rápidos.
<b>GOLPES OTRAS INFRACCIONES</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Con los mismos condicionantes que en categoría senior, incluido patear a palos. El otro equipo debe estar a 10 m.
<b>EXPULSIONES</b>	<b>TEMPORALES</b> 5 minutos (explicar el motivo al jugador y al entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> <li>Durante el tiempo de expulsión ningún otro jugador ocupará el lugar del expulsado.</li> </ul>
	<b>DEFINITIVAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No podrá entrar <b>otro jugador</b> en sustitución.</li> </ul>

## CATEGORÍA SUB-18 (MODALIDAD RUGBY 15)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	15 titulares, hasta 8 reservas. Máximo 12 cambios. Mínimo para empezar el partido con 11 jugadores. Art. 17 RPC de la FER.	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	Dos tiempos de 35 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
<b>BALÓN</b>	nº 5 Kauri	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	La misma reglamentación que en categoría sénior.	
<b>PUESTA EN JUEGO</b>	<b>¿DÓNDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
La misma reglamentación que en categoría sénior con las variantes indicadas para categorías Sub-19.		

## CATEGORÍA SUB-18 (MODALIDAD RUGBY 10)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	10 titulares, con hasta 5 reservas. Máximo 8 cambios. Mínimo para empezar el partido con 8 jugadores.	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	100 x 60 m. (sin líneas de lateral de 5m y con 5 m. de zona de marca)	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	Dos tiempos de 30 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
<b>BALÓN</b>	nº 5 Kauri	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	La misma reglamentación que en categoría sénior.	
<b>PUESTA EN JUEGO</b>	<b>¿DÓNDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
<b>SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO</b>	En el centro del campo.	Drop, el balón debe avanzar al menos 10 m. El equipo receptor debe situarse a 10 m.
<b>SAQUE DE 22 M. TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO</b>	Línea de 22 m.	Drop.
<b>MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	<b>Forman 5 jugadores</b> (3 en primera línea, 2 en segunda. Resto de jugadores a 5 m. detrás del último pie de su melé. <b>Sólo se permite un empuje sobre la introducción del balón y no puede ser de más de 1 metro.</b> <u>El medio de melé atacante</u> pase inmediato o correr y pasar antes de superar la línea de la ventaja <u>El medio de melé defensor</u> debe quedarse sobre la línea de puesta del balón en juego o ir detrás de la línea de fuera de juego.
<b>LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca.	El equipo que lanza marcará el número máximo de jugadores en el alineamiento, el mínimo será de 2 (PF). El balón puede lanzarse sobre los jugadores del alineamiento o más allá de los 15 m. El oponente del lanzador debe estar a 2 m de la línea de 5 m y a 2 m de la línea de puesta en juego (PF). Debe haber un receptor por equipo a 2 m. del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (PF). El resto de jugadores deben permanecer a 10 m. hasta que finalice el lateral (PC). Están permitidos los saques rápidos.
<b>GOLPES OTRAS INFRACCIONES</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Con los mismos condicionantes que en categoría senior, incluido patear a palos. El otro equipo debe estar a 10 m.
<b>EXPULSIONES</b>	<b>TEMPORALES</b> 5 minutos (explicar el motivo al jugador y al entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> <li>Durante el tiempo de expulsión ningún otro jugador ocupará el lugar del expulsado.</li> </ul>
	<b>DEFINITIVAS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No podrá entrar <b>otro jugador</b> en sustitución.</li> </ul>