

## 1ª MINIOLIMPIADA 2016/2017

**Lugar:** Tramo V – Río Turia (Campo de Rugby)

**Día:** Sábado 10 de diciembre

**Hora:** Turno 1º: 9.30 / Turno 2º: 11:45

FICHA TECNICA: Definición del proyecto, instrucciones para participar.

1. DENOMINACIÓN DEL PROYECTO	MINIOLIMPIADA Programa: MULTIDEPORTE (JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES)
2. OBJETIVOS QUE SE PERSIGUEN	1. Ofrecer la posibilidad de participar a niñ@s de primer ciclo de Primaria en una jornada lúdico deportiva como complemento a su Educación Física. 2. Introducir a est@s niñ@s en el deporte de forma progresiva y adaptando las practicas deportivas a sus capacidades evolutivas. 3. Incidir en el desarrollo de los patrones motores básicos a través de las prácticas deportivo-motrices que plantean estas formas jugadas.
3. POBLACIÓN A QUIÉN VA DIRIGIDO	⇒ Niñ@s nacidos en 2009 y 2010, categoría Prebenjamín.
4. FORMA GESTIÓN Y ORGANIZADOR	⇒ La actividad será organizada por la Fundación Deportiva Municipal en colaboración con las Federaciones Deportivas y forma parte de la estructura del programa de los Juegos Deportivos Municipales.
5. DESCRIPCIÓN ACTIVIDAD	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La jornada queda estructurada en forma de circuito. Dicho circuito estará formado por 6-8 estaciones en función de los equipos participantes.</li> <li>- En cada una de las estaciones los participantes disfrutarán de una actividad de aproximadamente 15 minutos de duración.</li> <li>- Las actividades que se encontrarán los participantes son juegos modificados representativos de los deportes ofertados en el programa de los Juegos Deportivos Municipales.</li> <li>- Cada entidad participante deberá formar equipos de entre <b>6 y 8 niñ@s</b>. La participación será mixta.</li> <li>- <b>Los grupos deberán estar acompañados por un monitor y/o un delegado.</b> Éstos deberán permanecer con el grupo en cada una de las estaciones e involucrarse en el desarrollo de las mismas, ayudando en la organización al responsable de cada estación.</li> <li>- Al finalizar la jornada se entregarán premios a todos los participantes. Se contabilizaran los puntos acumulados a lo largo de la Miniolimpiada y se realizará un reconocimiento público del equipo que haya obtenido mayor puntuación.</li> </ul>
6. CONTENIDOS	⇒ Juegos modificados organizados en forma de circuito orientados al desarrollo de los patrones motores básicos: <ul style="list-style-type: none"> <li>- coordinación dinámica general.</li> <li>- coordinación dinámica especial.</li> <li>- desplazamientos.</li> <li>- manejo de móviles.</li> <li>- ajedrez en movimiento.</li> <li>- ocupación racional del espacio</li> </ul>

<p><b>7. RECURSOS NECESARIOS</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se habilitará un punto de encuentro o secretaría en un lugar visible de la instalación con el propósito que se acerquen los delegados de cada uno de los colegios, clubes y asociaciones participantes en el evento.</li> <li>- El delegado deberá presentar la hoja de inscripción a los responsables de la secretaría. Una vez finalizado este trámite, el delegado y los niñ@s participantes serán acompañados hasta la estación de inicio.</li> <li>- Allí les esperará el monitor dinamizador que les dará la bienvenida y procederá a organizar los equipos entregando los petos.</li> <li>- En cada una de las estaciones habrá un monitor dinamizador, quien será el encargado de recibir al grupo de participantes y de poner en marcha la actividad. En este apartado, los grupos serán visiblemente distinguidos por un peto.</li> <li>- Los participantes están cubiertos por la mutualidad de accidentes que contrata la organización de los Juegos Deportivos.</li> <li>- Se contará con un equipo de megafonía para dar información a los participantes y amenizar la jornada con ambientación musical.</li> </ul>
<p><b>8. TEMPORIZACIÓN</b></p>	<p>Cada uno de los juegos tiene una duración de 10 minutos reales. Se dejarán 2 minutos para cambiar de estación. <b>Se realizarán 3 turnos de participación con la siguiente distribución del tiempo.</b> Está previsto que la actividad tenga una duración total 90 minutos por turno.</p> <p style="text-align: center;"><b>TURNO 1º</b></p> <p style="text-align: center;">Hora inicio: 9:30 Hora de finalización: 11:30</p> <p style="text-align: center;"><b>TURNO 2º</b></p> <p style="text-align: center;">Hora de inicio: 11:45 Hora de finalización: 13:45</p> <p><b>*Se podrá efectuar un ajuste de los turnos en función de la participación pudiendo ser ampliados a 3</b></p>
<p><b>9. FORMA DE INSCRIPCIÓN</b></p>	<p>La inscripción se realizará en las oficinas de la Fundación Deportiva Municipal situadas en el Paseo de la Petxina nº 42.</p> <p>Para formalizar la inscripción es necesario cumplimentar a través de la intranet de los Juegos Deportivos, toda la información del equipo y deportistas además de realizar el abono de la cuota pertinente. Esta inscripción se realiza una sola vez para toda la temporada y es necesaria para mutualizar a l@s niñ@s.</p> <p>Además, deberán entregarse tantas hojas de participación como equipos se confeccionen por centro (estas hojas son imprescindibles para poder participar). Recuerden que el número mínimo de inscritos por equipo, será de <b>6 niñ@s, y el máximo 8.</b></p> <p><b>El horario de inscripción será los martes, miércoles y jueves de 17,00-20,00. Las hojas de participación podrán entregarse en la oficina o enviarse por fax a la FDM [963944583] o e-mail (<a href="mailto:jocsportius@fdmvalencia.es">jocsportius@fdmvalencia.es</a>) comprobando posteriormente que se han recibido correctamente.</b></p> <p><b><u>Las inscripciones para esta primera jornada, deberán realizarse antes del lunes 5 de diciembre o hasta cubrir el máximo de 32 equipos participantes.</u></b></p> <p>El horario (turno) de participación se asignará a cada centro/entidad en el momento de la inscripción, respetando la solicitud del centro/entidad siempre que sea posible. En caso que esto no sea posible la FDM asignará el horario (turno) en función del orden de llegada de las inscripciones.</p>