

CATEGORÍA SUB-14 (MODALIDAD RUGBY 12)

Nº DE JUGADORES	12 titulares y 5 reservas, 8 cambios como máximo. Mínimo 11 jugadores para comenzar el partido. Art.17 RPC FER. El otro equipo que no ha pedido la reducción, puede tener 12 titulares y 8 reservas, con 8 cambios.	
DIMENSIONES DEL TERRENO	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
DURACIÓN DEL JUEGO	Dos tiempos de 25 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
BALÓN	nº 4 Kauri	
PUNTOS	5 puntos por ensayo, y no hay transformaciones.	
DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES	<p>Todo jugador puede:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Coger el balón. • Correr con el balón. • Pasar el balón hacia atrás. • Placar al adversario. No está permitido empujar al portador del balón. • Patear el balón. • El hand-off/fend-off sólo se permitirán si se hacen con la mano abierta y dirigido al tórax o abdomen, nunca a la cara del adversario. <p>Todo jugador debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores. • Soltar el balón rápido si es placado. • Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo. • Placar agarrando, sin tirar de la camiseta ni voltear al adversario. • Estar detrás del compañero portador del balón. 	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo.	Drop, el balón debe avanzar al menos 10 m. El equipo receptor debe situarse a 10 m.
SAQUE DE 22 M. TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO	A 10 m de la línea de ensayo.	Drop.
MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de lateral.	<p>Forman 6 jugadores (3 en primera línea, 2 en segunda y un tercera agarrado a los dos segundas línea en posición de número 8. Resto de jugadores a 5 m. detrás del último pie de su melé.</p> <p>Sólo se permite un empuje sobre la introducción del balón y no puede ser de más de 1,5 metro.</p> <p><u>El medio de melé atacante</u> puede correr con el balón o pasarlo.</p> <p><u>El medio de melé defensor</u> debe quedarse sobre la línea de puesta del balón en juego o ir detrás de la línea de fuera de juego. El balón debe de salir por el nº 8, que podrá levantarse, pero jugando el balón en pase inmediato o antes de superar la línea de la ventaja.</p>
LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO	Por donde corresponda el saque de lateral, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de lateral.	<p>El alineamiento lo forman dos jugadores por equipo que se sitúan entre 5 y 15 metros de la línea de lateral (P.F.). Atención pasillo bien delimitado.</p> <p>El balón debe lanzarse sobre esos jugadores (Sanción: cambio)</p> <p>El oponente del lanzador debe estar a 1 metro de lateral y a 1 m. de la línea de puesta en juego. Debe haber un receptor por equipo a 1 m. del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (P.F.)</p> <p>El resto de jugadores deben permanecer a 10 m. hasta que finalice el lateral (P.C.)</p> <p>Prohibidos los pre-agarres (P.F.), apoyos o levantamientos (P.C.)</p> <p>Están permitidos los saques rápidos.</p>
GOLPES OTRAS INFRACCIONES	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de lateral.	Mediante una pequeña patada para jugarlo a la mano. El otro equipo debe estar a 5 m. El juego comienza cuando el balón es pateado.
EXPULSIONES	TEMPORALES 5 minutos (explicar el motivo al jugador y al entrenador)	<ul style="list-style-type: none"> • Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado. • Se sanciona al jugador no al equipo.
	DEFINITIVAS Sólo en casos excepcionales (explicar el motivo al jugador y al entrenador)	<ul style="list-style-type: none"> • Podrá entrar otro jugador en sustitución, una vez transcurridos los 5 minutos de sanción. • Se sanciona al jugador, que no podrá volver a jugar el partido, y no al equipo.

- **El educador-monitor debe permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio.**
- **Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal, casco y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (se prohíben las botas de tacos recambiables).**

CATEGORÍA SUB-14 (MODALIDAD RUGBY 15)

Nº DE JUGADORES	15 titulares y 8 reservas, 12 cambios como máximo. Mínimo 11 jugadores para comenzar el partido. Art.17 RPC FER.	
DIMENSIONES DEL TERRENO	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
DURACIÓN DEL JUEGO	Dos tiempos de 30 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
BALÓN	nº 4 Kauri	
PUNTOS	5 puntos por ensayo, y no hay transformaciones.	
DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES	<p>Todo jugador puede:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Coger el balón. • Correr con el balón. • Pasar el balón hacia atrás. • Placar al adversario. No está permitido empujar al portador del balón. • Patear el balón. • El hand-off/fend-off sólo se permitirán si se hacen con la mano abierta y dirigido al tórax o abdomen, nunca a la cara del adversario. <p>Todo jugador debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores. • Soltar el balón rápido si es placado. • Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo. • Placar agarrando, sin tirar de la camiseta ni voltear al adversario. • Estar detrás del compañero portador del balón. 	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO	Por donde corresponda el saque de lateral, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de lateral.	<p>El alineamiento lo forman dos jugadores por equipo que se sitúan entre 5 y 15 metros de la línea de lateral (P.F.). Atención pasillo bien delimitado.</p> <p>El balón debe lanzarse sobre esos jugadores (Sanción: cambio)</p> <p>El oponente del lanzador debe estar a 1 metro de lateral y a 1 m. de la línea de puesta en juego. Debe haber un receptor por equipo a 1 m. del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (P.F.)</p> <p>El resto de jugadores deben permanecer a 10 m. hasta que finalice el lateral (P.C.)</p> <p>Prohibidos los pre-agarres (P.F.), apoyos o levantamientos (P.C.)</p> <p>Están permitidos los saques rápidos.</p>
EXPULSIONES	TEMPORALES 5 minutos (explicar el motivo al jugador y al entrenador)	<ul style="list-style-type: none"> • Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado. • Se sanciona al jugador no al equipo.
	DEFINITIVAS Sólo en casos excepcionales (explicar el motivo al jugador y al entrenador)	<ul style="list-style-type: none"> • Podrá entrar otro jugador en sustitución, una vez transcurridos los 5 minutos de sanción. • Se sanciona al jugador, que no podrá volver a jugar el partido, y no al equipo.
La misma reglamentación que en categoría sénior con las variantes indicadas para categorías Sub-19.		

- **El educador-monitor debe permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio.**
- **Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal, casco y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (se prohíben las botas de tacos recambiables).**

CATEGORÍA SUB-16 (MODALIDAD RUGBY 12)

Nº DE JUGADORES	12 titulares y 5 reservas, 8 cambios como máximo. Mínimo 11 jugadores para comenzar el partido. Art.17 RPC FER. El otro equipo que no ha pedido la reducción, puede tener 12 titulares y 8 reservas. Con 8 cambios.	
DIMENSIONES DEL TERRENO	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
DURACIÓN DEL JUEGO	Dos tiempos de 30 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
BALÓN	nº 5 Kauri	
PUNTOS	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	
DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES	Los mismos que en categoría SUB-14 (Modalidad Rugby 15)	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo.	Drop, el balón debe avanzar al menos 10 m. El equipo receptor debe situarse a 10 m.
SAQUE DE 22 M. TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO	Línea de 22 m.	Drop.
MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Forman 6 jugadores (3 en primera línea, 2 en segunda y un tercera agarrado a los dos segundas línea en posición de número 8. Resto de jugadores a 5 m. detrás del último pie de su melé. Sólo se permite un empuje sobre la introducción del balón y no puede ser de más de 1,5 metro. <u>El medio de melé atacante</u> puede correr con el balón o pasarlo. <u>El medio de melé defensor</u> debe quedarse sobre la línea de puesta del balón en juego o ir detrás de la línea de fuera de juego. El balón debe de salir por el nº 8, que podrá levantarse, pero jugando el balón en pase inmediato o antes de superar la línea de la ventaja.
LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca.	El equipo que lanza marcará el número máximo de jugadores en el alineamiento, el mínimo será de 2 (PF). El balón puede lanzarse sobre los jugadores del alineamiento o más allá de los 15 m. El oponente del lanzador debe estar a 2 m de la línea de 5 m y a 2 m de la línea de puesta en juego (PF). Debe haber un receptor por equipo a 2 m. del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (PF). El resto de jugadores deben permanecer a 10 m. hasta que finalice el lateral (PC). Están permitidos los saques rápidos.
GOLPES OTRAS INFRACCIONES	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Con los mismos condicionantes que en categoría senior, incluido patear a palos. El otro equipo debe estar a 10 m.
EXPULSIONES	TEMPORALES 5 minutos (explicar el motivo al jugador y al entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> Durante el tiempo de expulsión ningún otro jugador ocupará el lugar del expulsado.
	DEFINITIVAS	<ul style="list-style-type: none"> No podrá entrar otro jugador en sustitución.

CATEGORÍA SUB-16 (MODALIDAD RUGBY 15)

Nº DE JUGADORES	15 titulares y 8 reservas, 12 cambios como máximo. Mínimo 11 jugadores para comenzar el partido. Art.17 RPC FER.	
DIMENSIONES DEL TERRENO	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
DURACIÓN DEL JUEGO	Dos tiempos de 35 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
BALÓN	nº 5 Kauri	
PUNTOS	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	
DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES	La misma reglamentación que en categoría sénior.	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
La misma reglamentación que en categoría sénior con las variantes indicadas para categorías Sub-19.		

CATEGORÍA SUB-18 (MODALIDAD RUGBY 12)

Nº DE JUGADORES	12 titulares y 5 reservas, 8 cambios como máximo. Mínimo 11 jugadores para comenzar el partido. Art.17 RPC FER. El otro equipo que no ha pedido la reducción, puede tener 12 titulares y 8 reservas. Con 8 cambios.	
DIMENSIONES DEL TERRENO	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
DURACIÓN DEL JUEGO	Dos tiempos de 30 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
BALÓN	nº 5 Kauri	
PUNTOS	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	
DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES	Los mismos que en categoría SUB-14 (Modalidad Rugby 15)	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo.	Drop, el balón debe avanzar al menos 10 m. El equipo receptor debe situarse a 10 m.
SAQUE DE 22 M. TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO	Línea de 22 m.	Drop.
MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Forman 6 jugadores (3 en primera línea, 2 en segunda y un tercera agarrado a los dos segundas línea en posición de número 8. Resto de jugadores a 5 m. detrás del último pie de su melé. Sólo se permite un empuje sobre la introducción del balón y no puede ser de más de 1,5 metro. <u>El medio de melé atacante</u> puede correr con el balón o pasarlo. <u>El medio de melé defensor</u> debe quedarse sobre la línea de puesta del balón en juego o ir detrás de la línea de fuera de juego. El balón debe de salir por el nº 8, que podrá levantarse, pero jugando el balón en pase inmediato o antes de superar la línea de la ventaja.
LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca.	El equipo que lanza marcará el número máximo de jugadores en el alineamiento, el mínimo será de 2 (PF). El balón puede lanzarse sobre los jugadores del alineamiento o más allá de los 15 m. El oponente del lanzador debe estar a 2 m de la línea de 5 m y a 2 m de la línea de puesta en juego (PF). Debe haber un receptor por equipo a 2 m. del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (PF). El resto de jugadores deben permanecer a 10 m. hasta que finalice el lateral (PC). Están permitidos los saques rápidos.
GOLPES OTRAS INFRACCIONES	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Con los mismos condicionantes que en categoría senior, incluido patear a palos. El otro equipo debe estar a 10 m.
EXPULSIONES	TEMPORALES 5 minutos (explicar el motivo al jugador y al entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> Durante el tiempo de expulsión ningún otro jugador ocupará el lugar del expulsado.
	DEFINITIVAS	<ul style="list-style-type: none"> No podrá entrar otro jugador en sustitución.

CATEGORÍA SUB-18 (MODALIDAD RUGBY 15)

Nº DE JUGADORES	15 titulares y 8 reservas, 12 cambios como máximo. Mínimo 11 jugadores para comenzar el partido. Art.17 RPC FER.	
DIMENSIONES DEL TERRENO	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
DURACIÓN DEL JUEGO	Dos tiempos de 35 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
BALÓN	nº 5 Kauri	
PUNTOS	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	
DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES	La misma reglamentación que en categoría sénior.	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
La misma reglamentación que en categoría sénior con las variantes indicadas para categorías Sub-19.		

- Por seguridad los jugadores están obligados a llevar casco.

CATEGORÍA FEMENINA (MODALIDAD RUGBY 12)

Nº DE JUGADORAS	12 titulares y 3 reservas, 6 cambios como máximo. Mínimo 11 jugadores para comenzar el partido. Art.17 RPC FER. El otro equipo que no ha pedido la reducción, puede tener 12 titulares y 8 reservas. Con 8 cambios.	
DIMENSIONES DEL TERRENO	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
DURACIÓN DEL JUEGO	Dos tiempos de 35 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
BALÓN	nº 4 Kauri	
PUNTOS	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	
DERECHOS Y DEBERES DE LAS JUGADORAS	Los mismos que en categoría SUB-14 (Modalidad Rugby 15)	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo.	Drop, el balón debe avanzar al menos 10 m. El equipo receptor debe situarse a 10 m.
SAQUE DE 22 M. TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO	Línea de 22 m.	Drop.
MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Forman 6 jugadoras (3 en primera línea, 2 en segunda y una tercera agarrada a las dos segundas línea en posición de número 8. Resto de jugadoras a 5 m. detrás del último pie de su melé. Sólo se permite un empuje sobre la introducción del balón y no puede ser de más de 1,5 metros. <u>La medio de melé atacante</u> puede correr con el balón o pasarlo. <u>La medio de melé defensor</u> debe quedarse sobre la línea de puesta del balón en juego o ir detrás de la línea de fuera de juego. El balón debe de salir por la nº 8, que podrá levantarse, pero jugando el balón en pase inmediato o antes de superar la línea de la ventaja.
LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca.	El equipo que lanza marcará el número máximo de jugadoras en el alineamiento, el mínimo será de 2 (PF). El balón puede lanzarse sobre los jugadoras del alineamiento o más allá de los 15 m. La oponente de la lanzadora debe estar a 2 m de la línea de 5 m y a 2 m de la línea de puesta en juego (PF). Debe haber una receptora por equipo a 2 m. del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (PF). El resto de jugadoras deben permanecer a 10 m. hasta que finalice el lateral (PC) Están permitidos los saques rápidos.
GOLPES OTRAS INFRACCIONES	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Con los mismos condicionantes que en categoría senior, incluido patear a palos. El otro equipo debe estar a 10 m.
EXPULSIONES	TEMPORALES 10 minutos (explicar el motivo a la jugadora y al entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> Durante el tiempo de expulsión ninguna otra jugadora ocupará el lugar de la expulsada.
	DEFINITIVAS (explicar el motivo a la jugadora y al entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> No podrá entrar otra jugadora en sustitución.

- Resto de normativa la que sigue para categorías sénior según Reglamento World Rugby 2019.

CATEGORÍA FEMENINA (MODALIDAD RUGBY 15)

Nº DE JUGADORAS	15 titulares y 8 reservas, 12 cambios como máximo. Mínimo 11 jugadores para comenzar el partido. Art.17 RPC FER.	
DIMENSIONES DEL TERRENO	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
DURACIÓN DEL JUEGO	Dos tiempos de 40 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
BALÓN	nº 4 Kauri	
PUNTOS	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	

- Resto de normativa la que sigue para categorías sénior según Reglamento World Rugby 2019

CATEGORÍA MASCULINA (MODALIDAD RUGBY 12)

Nº DE JUGADORES	12 titulares y 3 reservas, 6 cambios como máximo. Mínimo 11 jugadores para comenzar el partido. Art.17 RPC FER. El otro equipo que no ha pedido la reducción, puede tener 12 titulares y 8 reservas. Con 8 cambios.	
DIMENSIONES DEL TERRENO	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
DURACIÓN DEL JUEGO	Dos tiempos de 40 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
BALÓN	nº 5 Kauri	
PUNTOS	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	
DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES	Los mismos que en categoría SUB-14 (Modalidad Rugby 15)	
PUESTA EN JUEGO	¿DÓNDE?	¿CÓMO?
SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo.	Drop, el balón debe avanzar al menos 10 m. El equipo receptor debe situarse a 10 m.
SAQUE DE 22 M. TRAS ANULADO O BALÓN MUERTO	Línea de 22 m.	Drop.
MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Forman 6 jugadores (3 en primera línea, 2 en segunda y un tercera agarrado a los dos segundas línea en posición de número 8. Resto de jugadores a 5 m. detrás del último pie de su melé. Sólo se permite un empuje sobre la introducción del balón y no puede ser de más de 1,5 metro. <u>El medio de melé atacante</u> puede correr con el balón o pasarlo. <u>El medio de melé defensor</u> debe quedarse sobre la línea de puesta del balón en juego o ir detrás de la línea de fuera de juego. El balón debe de salir por el nº 8, que podrá levantarse, pero jugando el balón en pase inmediato o antes de superar la línea de la ventaja.
LATERAL BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca.	El equipo que lanza marcará el número máximo de jugadores en el alineamiento, el mínimo será de 2 (PF). El balón puede lanzarse sobre los jugadores del alineamiento o más allá de los 15 m. El oponente del lanzador debe estar a 2 m. de la línea de 5 m. y a 2 m. de la línea de puesta en juego (PF). Debe haber un receptor por equipo a 2 m. del alineamiento y no podrá incorporarse al mismo (PF). El resto de jugadores deben permanecer a 10 m. hasta que finalice el lateral (PC) Están permitidos los saques rápidos.
GOLPES OTRAS INFRACCIONES	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m de la línea de marca y de lateral.	Con los mismos condicionantes que en categoría senior, incluido patear a palos. El otro equipo debe estar a 10 m.
EXPULSIONES	TEMPORALES 10 minutos (explicar el motivo al jugador y al entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> Durante el tiempo de expulsión ningún otro jugador ocupará el lugar del expulsado.
	DEFINITIVAS (explicar el motivo al jugador y al entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> No podrá entrar otro jugador en sustitución.

- Resto de normativa la que sigue para categorías sénior según Reglamento World Rugby 2019.

CATEGORÍA MASCULINA (MODALIDAD RUGBY 15)

Nº DE JUGADORES	15 titulares y 8 reservas, 12 cambios como máximo. Mínimo 11 jugadores para comenzar el partido. Art.17 RPC FER.	
DIMENSIONES DEL TERRENO	100 x 70 m. (con 5 m .de zona de marca).	
DURACIÓN DEL JUEGO	Dos tiempos de 40 minutos, con un descanso no inferior a 5 minutos.	
BALÓN	nº 5 Kauri	
PUNTOS	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por puntapiés de castigo.	

- Resto de normativa la que sigue para categorías sénior según Reglamento World Rugby 2019